

# Board Game Design

## TOP 5 TIPS

*adapted from Mark Rosewater's  
"10 things every game needs"*

<http://archive.wizards.com/Magic/magazine/article.aspx?x=mtg/daily/mm/174>

**GOAL**

Tavoite

**RULES**

Säännöt

# **INTERACTION**

Vuorovaikutus muiden pelaajien kanssa

# **CATCH-UP**

Musta hevonen

(Kaikilla on kivaa loppuun asti)

# **PACING**

Rytmyitys

(Peli ei junnaa paikallaan)

# ALL / KAIKKI

1. Goal
2. Rules
3. Interaction
4. Catch-up
5. Pacing

1. Tavoite
2. Säännöt
3. Vuorovaikutus
4. Musta hevonen
5. Rytmitys

# THEME

Make an existing digital game into a board game

1. Angry Birds
2. Mario Kart
3. Minecraft
4. Space Invaders